# BEST AVAILABLE COPY

### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

07-036434

(43) Date of publication of application: 07.02.1995

(51)Int.CI.

G09G 5/24

G06T 11/20

(21)Application number: **05-182976** 

(71)Applicant: HITACHI LTD

(22) Date of filing:

23.07.1993

(72)Inventor: OGAWA NAOMI

### (54) CHARACTER OUTPUT DEVICE

(57) Abstract:

PURPOSE: To correct characters by an optimum method corresponding to the characters by discriminating the correcting method according to characters of the characters and characteristics of a printer.

CONSTITUTION: The character output device, equipped with an input means 11 for inputting optional characters and sizes, an output means 14 for outputting them, a character plotting means 13 for plotting the characters, and a control means 12 for controlling them, consists of a data read means 131 which reads character outline coordinate data corresponding to a character code sent from the input means 11 out of a font storage means 132 stored with character outline coordinate data forming an outline font, a coordinate converting means 133

which converts the coordinates of the character outline coordinate data according to specific character size, a painting-out means 136 which

paints out the inside of the coordinate-converted character outline coordinate data, a line width correcting means 134 which corrects line width by using the character outline coordinate data whose coordinates are converted by the coordinate converting means 133, and a correcting method selecting means 1344 which selects a correcting method for correcting the line width by the line width correcting means 134.

### **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection1

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

A PART OF THE PART

### (19)日本国特許庁(JP)

### (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

### -- 特開平7-36434

(43)公開日 平成7年(1995)2月7日

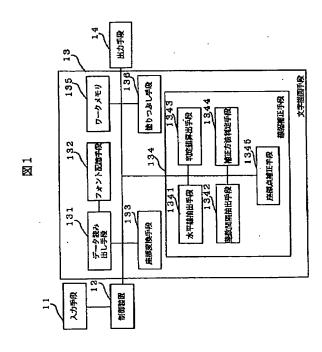
(51) Int.CL <sup>6</sup> G 0 9 G	5/24	酸別記号	庁内整理番号 9471−5G	FΙ				技術表示	箇所
G06T	11/20		9192-5L	G06F	15/ 72	3 5 5	υ		
				審査請求	未請求	請求項の数8	OL	(全 9	頁)
(21)出顧番号		特願平5-182976		(71)出顧人	000005108 株式会社日立製作所				
(22)出願日		平成5年(1993)7	(72)発明者	東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地 小川 直美 茨城県日立市大みか町七丁目1番1号 株 式会社日立製作所日立研究所内					
				(74)代理人	弁理士	武 顕次郎			

### (54) 【発明の名称】 文字出力装置

### (57)【要約】

[目的] 文字の特性及びプリンタの特性により補正方法 を区別し、各文字に見合った最適な方法で補正できるよ うにする。

【構成】 任意の文字及びサイズを入力する入力手段 1 1と、文字を出力する出力手段と 14、文字を描画する 文字描画手段 1 3と、 これらを制御する制御手段 1 2 とを備えた文字出力装置において、上記文字描画手段 1 3を、アウトラインフォントを形成する文字輪郭座標データを記憶するフォント記憶手段 1 3 2 から、前記入力手段 1 1 より送られてくる文字コードに対応する文字輪郭座標データを読み出すデータ読み出し手段 1 3 1 と、前記座標変換手段 1 3 3 と、座標変換された文字輪郭座標データの内部を塗りつぶす塗りつぶし手段 1 3 6 と、前記座標変換手段 1 3 3 において座標変換された文字輪郭座標データを用いて線幅を補正する線幅補正手段 1 3 4 と、前記線幅補正手段 1 3 4 4 とから構成した。 選択する補正方法選択手段 1 3 4 4 とから構成した。



1

### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 任意の文字及びサイズを入力する入力手段と、文字を出力する出力手段と、文字を描画する文字描画手段と、Cれらを制御する制御手段とを備えた文字出力装置において、

上記文字描画手段が、アウトラインフォントを形成する 文字輪郭座標データを記憶するフォント記憶手段と、

前記入力手段より送られてくる文字コードに対応する文字輪郭座標データを前記フォント記憶手段から読み出すデータ読み出し手段と、

データ読み出し手段によって読み出された文字輪郭座標 データを所定の文字サイズに従って座標変換する座標変 換手段と、

座標変換手段によって座標変換された文字輪郭座標データの内部を塗りつぶす塗りつぶし手段と、

あらかじめ設定された複数の補正方法の中から補正する 方法を選択する補正方法判定手段を含み、当該補正方法 判定手段によって選択された補正方法により前記座標変 換された文字輪郭座標データを用いて線幅を補正する線 幅補正手段と、を備えていることを特徴とする文字出力 20 装置。

[請求項2] 前記補正方法判定手段が、任意の条件のもとで補正方法を選択するように設定され、

前記線幅補正手段が、前記座標変換手段により変換された文字輪郭座標データから水平線輪郭座標のy座標および垂直線輪郭座標のx座標を抽出する線抽出手段と、抽出された前記線輪郭座標のy座標および垂直線輪郭座標のx座標の各々に対し、隣接した座標値の間隔を求め、該間隔をそれぞれ整数化する整数間隔抽出手段と、前記補正方法判定手段における判定の基準となる値を算 30 出する判定値算出手段と、

前記補正方法判定手段により補正された間隔の和を求めることにより前記輪郭座標を再計算し、補正を行う座標点補正手段と、を備えていることを特徴とする請求項1 記載の文字出力装置。

【請求項3】 前記補正方法判定手段によって選択される補正方法が、文字の特性を基準にして選択される2つの補正方法であることを特徴とする請求項1または2記載の文字出力装置。

[請求項4] 前記2つの補正方法が、線を太めに補正 40 する方法と細めに補正する方法であることを特徴とする 請求項3記載の文字出力装置。

【請求項5】 前記任意の条件が、文字の複雑さ及びサイズを基準に設定されていることを特徴とする請求項2 記載の文字出力装置。

【請求項6】 前記任意の条件が、文字の境界ボックスの中の白領域の面積を基準に設定されていることを特徴とする請求項2記載の文字出力装置。

【請求項7】 前記任意の条件が、座標データを整数化 したものと線幅を整数化したものとの誤差を基準に設定 50

されていることを特徴とする請求項2記載の文字出力装置。

【請求項8】 前記任意の条件が、線幅を整数化したときに生じる丸め誤差を基準に設定されていることを特徴とする請求項2記載の文字出力装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、レーザ・ビーム・ブリンタ、ディスプレイ装置などの表示装置に係り、特にマ10 ルチサイズ、マルチフォントの高品質文字を含む文書を作成する文字出力装置に関する。

[0002]

【従来の技術】レーザ・ビーム・ブリンタ、ディスプレイ等の表示装置における文字データの記憶形式としてアウトラインフォントがある。アウトラインフォントは、文字の形状を文字の輪郭の座標列として記憶するものである。とのアウトラインフォントを印字するには、まず所望の印字サイズにするために各輪郭座標値を座標変換し、その後、変換した輪郭座標の内部を塗りつぶすという処理を行う。アウトラインフォントは、拡大縮小回転等が自由自在にできるという特長があるが、小さな文字を印字する場合には、量子化誤差により文字の垂直線・水平線の線幅が不揃いとなり、文字の表示品質が低下するという問題があった。

【0003】 この線幅を補正するための従来方法として、特開平4-188190公報記載のものが知られている。

[0004] この方法は、座標変換後の輪郭座標から水平・垂直線の輪郭座標を抽出し、輪郭座標間の間隔を整数化し、得られた整数間隔をもとに輪郭座標を再計算する方法であり、線幅補正のための付加的な情報を持たなくても任意の文字サイズに対して線幅補正を可能にしていた。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】しかし、上記従来方法は量子化誤差による線幅のバラッキを補正することに重点を置き、各文字に対する細かな補正について配慮されていなかった。すなわち、画数の多い複雑な文字、単純な文字、さらに文字サイズの大小などの文字の諸要素の相違にかかわらず同じ補正方法をとっていた。そのため、画数の多い複雑な文字や小さい文字に対してはつぶれがなくなり、本来のアウトラインフォントの美しさを十分に表現できるだけの成果を上げていたが、画数の少ない単純な文字は線が細めになり、全体的に弱々しい印象があった。

【0006】とれを図5に基づいて具体的に説明する。 との例では、「日」という文字をアウトラインフォント によって処理する場合を示している。すなわち「日」と いう文字の各輪郭の水平方向の輪郭値を抽出すると、② に示すように下から「0.00」、「6.36」、「1 3

0.60」、「25.44」、「29.68」、「4
4.52」、「48.76」となる。これを補正処理を行わないで50×50ドットの文字として出力するために整数化処理するとのに示すように「0」、「6」、「11」、「25」、「30」、「45」、「49」となる。すると、線幅はそれぞれの差をとって、のに示すように下から「5」、「5」、「4」となる。すなわち一番上の線が20%だけ他の線よりも細くなる。このように細くなると、線のバランスが崩れ、文字の美しさが阻害されるので、線幅を揃えるように補正するようにな 10った。これが上記従来例である。

[0007] そこで、この従来例では、①で検出した水 平線の輪郭値の差をとって②のようにして各線幅を算出 し、さらにその幅を四捨五入して整数化処理すると③で 示すように線間隔「6」、「4」、「15」、「4」。 「15」、「4」を得る。しかし、このようにして得ら れた線間隔は、合計すると「48」となるが、②におけ る抽出された線幅算出値を合計すると「48.76」 で、これは整数化処理すると四捨五入して「49」とな る。したがって、線幅を算出したものとドットに変換し 20 たものとでは「1」ドットのずれが出てくる。そこで、 この補正では、Bのように線幅が細くならないように線 と線との間を補正し、Φに示すように下側の空白部分を 「15」ドットから「16」ドットにした。そして、5 において座標点を補正し、60に示すように「4」ドット ずつの線幅の文字として出力し、線幅を揃えた綺麗な文 字としている。

[0008] このように補正した実例を図6に示す。図6は400DPIのレーザ・ビーム・ブリンタによって出力された1字のドット数が50×50ドットの文字の 30 拡大図で、同図(a)は上述のようにして補正した

「信」の文字である。言い換えれば®のようにした「信」の文字であり、同図6(b)は補正しない場合の「信」の文字で、図5では®に相当する。このように補正すると、線が細くなって弱々しい印象を受けることは否めない。

【0009】本発明は、このような背景に鑑みてなされたもので、その目的は、文字の特性及びプリンタの特性により補正方法を区別し、各文字に見合った最適な方法で補正できるような文字出力装置を提供することにある。

### [0010]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、本発明は、文字の複雑さやプリンタの特性等により補正方法を制御するように構成されている。例えば、プリンタの解像度に基づいた文字のドットサイズ、白領域の幅等のように簡単な条件のもとで補正方法を振り分ける。その結果、各文字に見合った方法で補正を行うことができるため、複雑な文字はつぶれないように細めに補正を行い、単純な文字、すなわちつぶれる可能性のない 50

文字に対しては、弱々しくならないよう太めに補正する といったように、本来の文字の形状を崩すことなく、各文字に適した補正が可能となる。

【0011】具体的には、任意の文字及びサイズを入力する入力手段と、文字を出力する出力手段と、文字を描画する文字描画手段と、これらを制御する制御手段とを備えた文字出力装置において、上記文字描画手段を、アウトラインフォントを形成する文字論郭座標データを記憶するフォント記憶手段から、前記入力手段より送られてくる文字コードに対応する文字輪郭座標データを読み出すデータ読み出し手段と、前記文字輪郭座標データを所定の文字サイズに従って座標変換する座標変換手段と、座標変換された文字輪郭座標データの内部を塗りつぶす塗りつぶし手段と、あらかじめ設定された複数の補正方法の中から補正する方法を選択する補正方法判定手段を含み、当該補正方法判定手段によって選択された補正方法により前記座標変換された文字輪郭座標データを用いて線幅を補正する線幅補正手段とから構成した。

[0012]

【作用】入力手段により文字及びサイズが入力されると、制御手段は、フォントデータ記憶手段からアウトラインデータを読み出し、座標変換を行う。次に線幅補正手段では、座標変換された文字輪郭座標データから水平線輪郭座標のソ座標、垂直線輪郭座標のX座標を抽出し、抽出された各々の座標に対し、隣接した座標値の間隔を求め、該間隔を整数化し、例えば文字の線間の白領域の幅のような補正方法判定手段で用いる判定値を算出する。そして判定値を用いて該文字に適した補正方法を選択し、補正を行う。補正が終了した後、前記補正に従い、前記輪郭座標を再計算して座標点を補正し、出力手段から文字を出力させる。

【0013】また、例えば線幅太め補正及び線幅細め補正の2種類の補正方法をあらかじめ設定しておき、文字及びプリンタの特性に従って最適と思われる補正方法を割り付ければよいので、複雑な文字であってもサイズが大きければ、太めの補正処理を、小さければ細め(従来)の補正処理を、というように、文字本来の形状を崩さず、サイズを考慮した上で、該文字に見合った補正が可能となる。とこで、本来同じ線幅をもつ複数個の線が複数組存在する場合、そのうち1組でも太めに補正できる線が存在すれば太め補正を行うことになる。

### [0014]

【実施例】以下、図面を参照し、本発明の実施例について説明する。

[0015]図1は、本発明の実施例に係る文字出力装置のシステム構成を示すブロック図である。同図において、このシステムは、文字を入力する入力手段11と、一連の処理を制御する制御装置12と、文字を描画する文字描画手段13と、文字を出力する出力手段14とから基本的に構成されている。

5

【0016】文字描画手段13は、フォントデータを記 憶しておくフォント記憶手段132と、フォント記憶手 段132からフォントデータを読み出すデータ読み出し 手段131と、読み出したフォントデータから所定の文 字サイズに変換する座標変換手段133と、変換された 文字輪郭座標データから線幅を補正する線幅補正手段 1 34と、読み出された文字輪郭座標データ等の計算処理 を行うワークメモリ135と、文字イメージを生成する ために文字輪郭内部を塗りつぶす塗りつぶし手段136 とからなっている。さらに、線幅補正手段134は、文 10 字輪郭座標データから水平線及び垂直線を抽出し、各線 幅を算出する水平線抽出手段1341と、算出された各 線幅を整数化して整数間隔を求める整数間隔抽出手段1 342と、各文字に適した補正方法を割り当てる際の判 定に用いる値を算出する判定値算出手段1343と、判 定値算出手段1343により算出した値を用いて補正方 法を判定する補正方法判定手段1344と、補正方法判 定手段1344により選択された補正方法に基づき、座 標点の補正を行う座標点補正手段1345とからなって いる。

【0017】 このように構成されたシステムにおいて は、入力手段11は文字描画手段13に印字命令を転送 すると、文字描画手段13は前記印字命令を受けて文字 イメージを生成し、出力手段14に転送する。これら一 連の処理を制御するのは制御装置12である。出力手段 14はプリンタ、ディスプレイ等であり、前記文字イメ ージを印刷もしくは表示する。文字描画手段13の内部 では、データ読み出し手段が入力手段11から送られて きた書体情報と文字コードを解読し、指定された文字輪 郭座標データをフォント記憶手段132からワークメモ 30 リ135に読み出す。座標変換手段133は入力手段1 1より文字サイズ情報を受け取り、ワークメモリ135 に読み出された文字輪郭座標データを所定のサイズにな るように変換する。このとき、文字輪郭座標データがべ ジェー曲線等のような曲線表現を含む場合には、座標変 換手段133において直線近似処理を行う。変換を受け た文字輪郭座標データは線幅補正手段134において補 正される。塗りつぶし手段136は補正された文字輪郭 座標データをもとに、輪郭内部を塗りつぶすことによっ て文字イメージを生成し、出力手段14に転送する。

【0018】線幅補正手段134の内部では、まず水平線抽出手段1341が座標変換手段133により変換を受けた文字輪郭座標データから水平線・垂直線を抽出し、その線幅を算出する。整数間隔抽出手段1342では、算出した線幅から各線幅を整数化し、前記判定値算出手段1343では、前記水平線抽出手段1341及び前記整数間隔抽出手段1342で算出した各々の線幅等の情報以外に補正方法を判定する際に必要となる値があれば算出し、補正方法判定手段1344では該文字に適した補正方法を選択する。座標点補正手段1345で

は、前記補正方法判定手段1344で選択した補正方法 に基づき、座標点の補正を行う。

【0019】引き続き図2ないし図4を参照して線幅補 正処理の処理手順について説明する。

【0020】図2は前記線幅補正手段134における処 理手順を示すフローチャートであり、図3は補正の手順 を示す説明図である。この補正では、まず、ステップS T21において、読み出された文字輪郭座標データより 水平線輪郭座標(y0~y7)を抽出する。次いで、ス テップST22で、ステップST21で抽出した水平線 間の領域が文字を構成する線分(黒領域)であるか文字 の線間の部分(白領域)であるかを判定し、これを白黒 領域判定テーブル31 に記憶する。 との判定の方法の一 例として特開平4-188190公報記載のものが知ら れているが、判定方法は上記公報記載以外の方法でも構 わないことはもちろんである。このようにして白黒領域 を判定すると、ステップST23で、ステップST22 で求めたすべて白黒領域の間隔(dy0~dy6)を抽 出し、これを水平線間隔テーブル32に記憶する。さら にこれらの和yt34を求め、さらにyt34を整数化 20 したiyt36を求めておく。

【0021】ステップST23で線間隔を抽出した後、 ステップST24で、ステップST23で算出した線間 隔を整数化し、各々の整数間隔(idy0~idy6) を抽出し、水平線整数間隔テーブル33に記憶する。さ らにこれらの和iys35を求めておく。ステップST 25では、補正方法を区別する判定値を算出する。 とと で、もし判定値がステップST21~24で既に算出さ れていれば何もしないことになる。次にステップST2 6では、ステップST25及びステップST21~24 で求めた判定値をもとに補正方法を選択する。もし判定 条件を満足する場合にはステップST27の線幅太め補 正処理を行い、満足しない場合にはステップST28の 線幅細め補正処理、すなわち従来の補正処理を行う。次 にステップST29で、判定された補正処理に基づき、 ステップST23及びステップST24で求めたyt3 4、iys35を用いて、全体長の調整も考慮した座標 点の補正を行う。

【0022】上記ステップST25で算出した判定値 0 は、上記ステップST26で補正方法を判定する際に使 用される値であるが、ステップST26で補正方法を判 定する例を図3及び図4を用いて説明する。

【0023】図4において、ステップST41で、まず 黒領域の線間隔(dyn)と整数間隔(idyn)を比 較して、線間隔が整数間隔以上であればステップST42の処理に進み、小さければステップST28へ進む。 ステップST42では、ステップST41で比較対象と した黒領域の下に隣接する白領域の線間隔(dyn-1)と整数間隔(idyn-1)を比較する。ここで整

50 数間隔が線間隔以上であれば、ステップST43の処理

に進み、小さければステップST28へ進む。ステップ ST43では、ステップST42で対象とした白領域の 線間隔(dyn−l)が2ドット以上のとき、ステップ ---ST27へ進んで線幅太め補正処理を行い、小さければ ステップST28へ進んで線幅細め補正処理を行う。

【0024】本実施例は、座標変換後の座標データより 算出した水平線間隔テーブル32中の黒領域の線間隔 で、水平線整数間隔テーブル33中の整数化した整数間 隔以上であるものが存在し、さらに上記条件を満足する 黒領域に隣接する水平線間隔テーブル32中の白領域の 10 線間隔が、対応する水平線整数間隔テーブル33中の整 数間隔以下でかつ2ドット以上の幅があるとき、という 条件で補正方法を区別するものである。すなわち、この 実施例は、文字の複雑さやサイズ、及びブリンタの解像 度等を考慮して補正方法を決定する例である。

【0025】さらに図3を用いて別の実施例について説 明する。

【0026】この実施例は、座標変換後の座標データを 直接整数化し、各白黒領域の線幅を補正方法の選択に用 いる。その際に必要となる前記値は判定値算出手段13 43であらかじめ求めておく。ここでは座標変換後の座 標データを直接整数化して整数座標テーブル37に記憶 し、この整数値より線幅を算出して水平線整数間隔座標 テーブル38に記憶する。そして水平線整数間隔テーブ ル33に記憶してある値(idyn)と水平線整数間隔 座標テーブル38に記憶してある値(idn)を比較 し、本来線幅が等しい複数個の黒領域でidn>idy nを満たす値が存在し、かつとの条件39を満足する値 (idm)の両端の白領域(idm-1, idm+1) のいずれかが2ドット以上であるという条件40を満足 30 しているとき、太め補正処理41を行う。本実施例は、 補正しないで描画するときの座標値と、従来方法による 補正を行った後の座標値を比較して、太めに補正できる 線が存在すれば太め処理を行うというものである。とと で、整数化される前に同じ間隔であった輪郭座標間の間 隔は、整数化後も同じ間隔となるのはもちろんである。 【0027】次いで、さらに他の実施例について図3を 用いて説明する。

【0028】本実施例は前記ステップST26中の最初 の条件を

(黒領域の各整数線幅の和)+(白領域×2) ≦ 全 体長

とするものである。

【0029】これは、全体長iys35からすべての水 平線整数間隔テーブル33中の黒領域の整数線幅の和を 引いた残りが2ドット以上分の白領域が確保できるとい う条件である。この条件を満たすことができれば、仮に すべての黒領域を1ドット分増加させても文字のつぶれ を引き起こすことはないため、太め処理が可能となる。 また、上記条件は太め処理が可能であるかどうかを判定 50 1342 整数間隔抽出手段

するのみに留まっている。太め補正が必要である線を実 際に抽出するには、上記実施例のような条件をさらに付 -加することが必要となる。

8

【0030】次に太め処理における実施例を示す。これ は前記判定値算出手段において、線を太めに補正できる という条件を満足した本来同じ線幅の1組の線に対し て、1ドット分線幅を増加する。上記以外の処理につい ては、例えば特開平4-188190公報のような従来 方法に従って行うことになる。また座標点補正処理は、 上記以外の方法であってもよいことはもちろんである。 [0031] これらの実施例によれば、複雑な文字はつ ぶれをなくすために細めに補正し、単純な文字は弱々し くなるのを防ぐために太めに補正する等、各文字でとに 適した補正方法を選択することが出来る。これら実施例 で示したように、補正方法の選択基準は上記の方法でな くてもよいことはもちろんである。

【0032】また上記では、水平線輪郭座標のソ座標に 対する処理のみを説明したが、垂直線輪郭座標のx座標 に関しても同様の処理を行う。

[0033]

【発明の効果】これまでの説明で明らかなように、本発 明によれば、線幅補正のための付加的な情報を持たない アウトラインフォントに関して、文字の特性及びプリン タの特性により補正方法を区別し、任意の文字及びサイ ズに適した線幅補正が可能となるので、各文字に見合っ た最適な方法で補正することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施例に係るシステムを示すプロック 図である。

【図2】実施例に係る文字出力処理の処理手順を示すフ ローチャートである。

【図3】実施例に係る線幅補正処理を示す説明図であ

【図4】他の実施例を示すフローチャートである。

[図5] 従来例に係る補正方法を説明するための説明図

【図6】未補正の文字と従来例に係る方法で補正した文 字を示す図である。

【符号の説明】

- 11 入力手段 40
  - 12 制御装置
  - 13 文字描画手段
  - 131 データ読み出し手段
  - 132 フォント記憶手段
  - 133 座標変換手段
  - 134 線幅補正手段
  - 135 ワークメモリ
  - 136 塗りつぶし手段
  - 1341 水平線抽出手段

1343 判定值算出手段

1344 補正方法判定手段

1345 座標点補正手段

14 出力手段

31 白黒領域判定テーブル

\*32 水平線間隔テーブル

33 水平線整数間隔テーブル

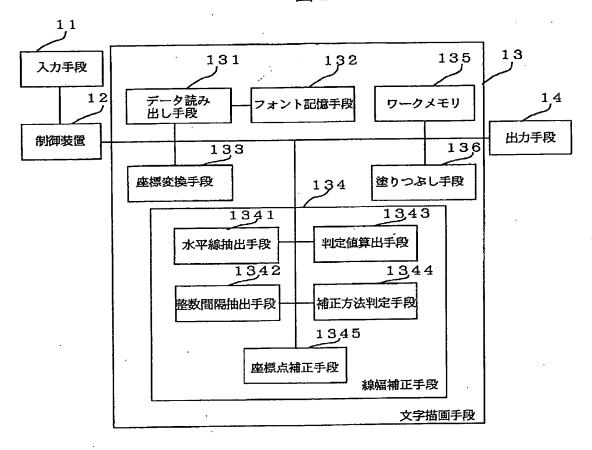
37 整数座標テーブル

38 水平整数間隔座標テーブル

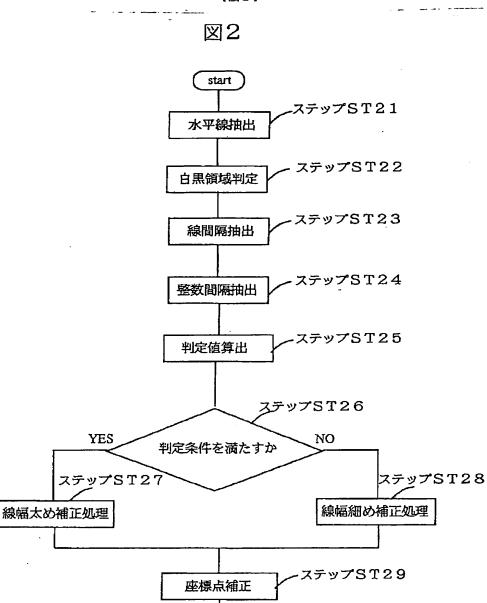
\*

【図1】

図1



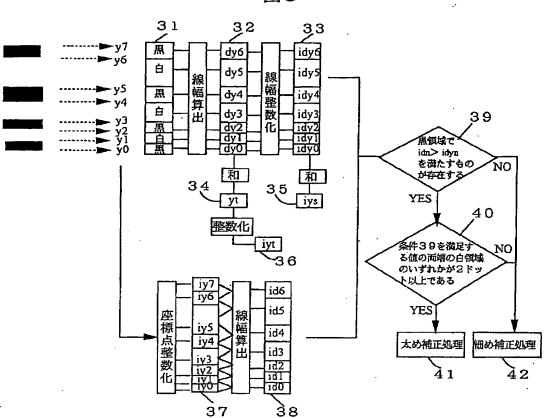
【図2】



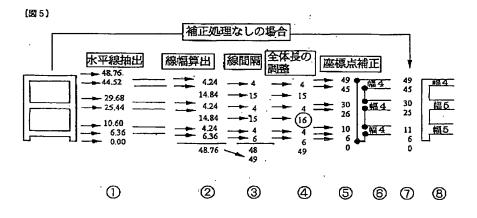
end

【図3】

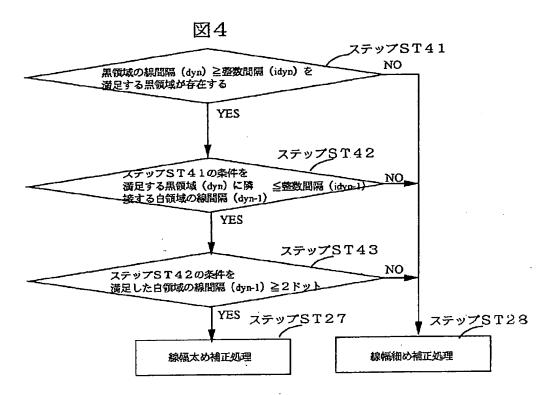
図3



【図5】

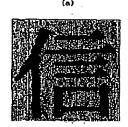


【図4】



[図6]

[図6]



{b}



# This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:
☐ BLACK BORDERS
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
☐ FADED TEXT OR DRAWING
BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
OTHER:

# IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.